浙江省机电技师学院2022级实施性教学计划表（高级工）

专业：虚拟现实技术应用　　学制：五年　　编制日期：　2022年5月

课程类别		序号	学年 / 学期 / 周数 / 课程名称	课程编码	核心课程	一体化教学	学分	学时			一		二		三		四		五		备注
								总学时	理论学时	实践学时	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
											18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	
公共课	公共必修课	1	o心理健康与职业生涯	51017			2	36	36		1	1									
		2	o劳动教育	51015			2	36	36		2										
		3	o中国特色社会主义	51014			2	36	36			2									
		4	o美育	51023			1	18	18		1										
		5	o音乐	51024			1	18	18			1									
		6	o哲学与人生	51018			2	36	36				2								
		7	o职业道德与法治	51019			2	36	36					2							
		8	o历史	51020			4	72	72						2	2					
		9	*技工语文	51003			8	144	144		2	2	2	2							
		10	应用文写作	51021			2	36	36								2				
		11	*大学语文	51005			2	36	36									2			
		12	*技工数学	51004			8	144	144		2	2	2	2							
		13	*数学素养	51022			2	36	36								2				
		14	*高等数学	51006			2	36	36									2			
		15	*技工英语	41001			8	144	144		2	2	2	2							
		16	*大学英语	41004			4	72	72								2	2			
		17	o数字技术应用	31001			4	72	24	48	2	2									
		18	o体育与健康	51013			16	288	32	256	2	2	2	2	2	2	2	2			
			小计				72	1296	992	304	14	14	10	10	4	4	8	8			
专业课	专业素养必修课	19	*图形图像处理技术	33051		√	4	72	24	48	2	2									
		20	o虚拟现实概述	33183			4	72	24	48	4										
		21	o色彩与结构绘画	33060			4	72	24	48	2	2									
		22	o人体与物体结构素描	33236			4	72	24	48	2	2									
		23	o人物与场景设计	33176			6	108	36	72	2	2	2								
		24	*编程语言（C#/PYTHON）			√	4	72	24	48	2	2									
			小计				26	468	156	312	14	10	2	0	0	0	0	0			
	技能实训必修课	25	*数字绘画技术		√		4	72	24	48		2	2								
		26	*插画制作技术		√		4	72	24	48		2	2								
		27	*二维动画制作技术		√		8	144	48	96			4	4							
		28	o影视后期编辑技术				4	72	24	48							4				
		29	*三维建模制作技术-人物建模		√	√	12	216	72	144			4	4	4						
		30	*三维建模制作技术-场景建模		√	√	8	144	48	96			4	4							
		31	*UV拆分与贴图材质制作技术		√		4	72	24	48				2	2						
		32	△三维动画制作技术		√	√	12	216	72	144					6	6					
		33	*三维灯光及渲染技术		√		8	144	48	96					4	4					
		34	△三维特效制作技术		√		8	144	48	96					4	4					
		35	△XR产品制作技术		√	√	4	72	24	48						4					
		36	计算机专项能力应用				8	144	48	96				4				4			
			小计				84	1512	504	1008	0	4	16	18	20	18	4	4			
	综合实践课	37	△游戏角色设计与模型创作			√	6	108	36	72					6						
		38	△场景设计与模型创作			√	4	72	24	48						4					
		39	△二维动画短片制作			√	4	72	24	48						4					
		40	△三维动画短片制作			√	6	108	36	72							6				
		41	△毕业设计				12	216	72	144								12			
		42	顶岗实习																30*18	30*18	
			小计				32	360	120	240	0	0	0	0	6	8	6	12			
	产教融合课	43	△VR项目产品开发			√	6	108	36	72								6			
		44	△文创周边产品开发			√	6	108	36	72							6				
		45	△影视项目产品开发			√	6	108	36	72							6				
			小计				18	324	108	216	0	0	0	0	0	0	12	6			
选修课	公共选修课	46	o选修课一				2	36	12	24	2										
		47	o选修课二				2	36	12	24		2									
		48	o选修课三				2	36	12	24			2								
		49	o选修课四				2	36	12	24				2							
			小计				8	144	48	96	2	2	2	2	0	0	0	0			
合计							156				30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	

注：1.专业核心课程为 6门，一体化课程数为6门。

2.考核方式为“考试”或“考查”或“过程化”，课程前面标记“*”的为“考试”课，其期末考试为学院统一安排期末考试周；课程前面标记“o”为“考查”课，一般是指技能课、公共文化课等，考试时间为学校统一考试周前一周随堂考；课程前面标记“△”为“过程化考核”课。

3.考证安排：第四学期考中级工证书，第八学期考高级工证书。

编制人：　　审核人：　　批准人：